



Cabela's
**DANGEROUS
HUNTS 2013**

ACTIVISION®



AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina **www.xbox.com/support**.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Iniziare una partita

Per ulteriori informazioni su come giocare, visita Activisionhunts.com

Cabela's Dangerous Hunts 2013 offre tre modalità di gioco:

Storia, Caccia alla belva e Poligono.

Storia

Gioca nei panni di Jacob Marshall, una guardia forestale americana alle prese con la battuta di caccia della sua vita in Africa. Ti troverai davanti alcuni tra gli animali più esotici e pericolosi del mondo, e forse perfino il leggendario leone nero. Nel corso della storia, apprenderai informazioni sul passato di Jacob per chiudere il cerchio di una vecchia tragedia. Ma per riuscirci, dovrai sopravvivere alla caccia più pericolosa che tu abbia mai affrontato.

Caccia alla belva

L'unica regola è sopravvivere. Gioca da solo o con un amico su schermo condiviso e sopravvivi a 10 round di ondate di predatori in numero crescente.

Poligono

Al poligono puoi scegliere due modalità di gioco: Arcade Plus e Reflex Plus.

- **Arcade Plus:** spara al maggior numero di animali possibile per stabilire un record.
- **Reflex Plus:** spara agli animali in un ordine prestabilito per ottenere punti bonus.

Sbloccare i livelli

All'inizio del gioco, alcuni livelli non saranno accessibili.

- **Per sbloccare il livello successivo nella modalità Storia, completa il livello attuale che stai affrontando.**
- **Per sbloccare i livelli in Caccia alla belva e Poligono, trova i teschi dei cervi in modalità Storia. A volte saranno in luoghi davvero difficili da individuare, perciò tieni gli occhi bene aperti!**

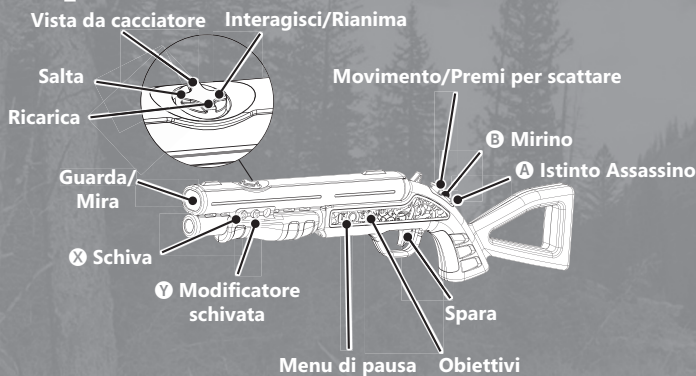
Top Shot Fearmaster

Il Top Shot Fearmaster è l'ultimo ritrovato della serie di periferiche Top Shot. Quest'anno è stato aggiunto il sensore di rilevamento del battito cardiaco, affinché tu possa avvalerti delle tecniche di respirazione necessarie per "dominare la paura" e massimizzare la stabilità di tiro. Un colpo fermo è più semplice da effettuare, in particolare con il fucile da caccia.

Battito cardiaco e mano ferma sono due aspetti che influenzano l'efficacia di tutte le armi da fuoco. Puoi notarli grazie al mirino sullo schermo.

Il funzionamento del Top Shot Fearmaster è il medesimo sia in modalità Storia sia in modalità Caccia alla belva. In modalità Poligono, vi sono momenti in cui un tiro fermo fornisce il punteggio massimo. Tali momenti sfruttano la tecnica di respirazione spiegata più avanti.

Top Shot Fearmaster



Controller Xbox 360



Impostare il Top Shot Fearmaster

Per impostare il TSF sulla tua console Xbox 360, consulta il manuale incluso nella confezione della periferica.

Per calibrare il Top Shot Fearmaster accedi alle **Impostazioni nella sezione Comandi del menu delle opzioni**. Qui puoi regolare la sensibilità del mirino, determinare la posizione della barra sensore e configurare la zona morta del mirino per l'orientamento della visuale. Inoltre, puoi impostare il livello di difficoltà relativo alla stabilità del Fearmaster.

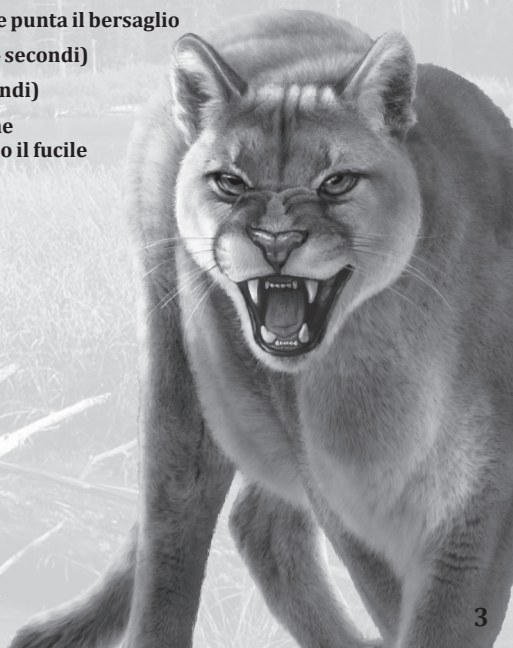
Stabilità di tiro e tecnica di respirazione

Quando usi il Top Shot Fearmaster, battito cardiaco e fermezza di tiro influenzano la stabilità del colpo quando prendi la mira. Gli scenari possibili sono quattro:

- **Nulla:** visuale sfocata, mira incerta
- **Scarso:** visuale limpida, mira incerta.
- **Buono:** visuale limpida, mira ferma, punti vitali del bersaglio visibili.
- **Eccellente:** identico allo scenario "Buono", con la differenza che lo zoom è migliore e il bersaglio viene inquadrato automaticamente a ogni tiro. Puoi passare in rassegna i bersagli finché la stabilità non viene meno o non esaurisci le munizioni nel caricatore.

La stabilità di tiro si può ottenere con la tecnica seguente:

1. Tieni premuto il pulsante B e punta il bersaglio
2. Inspira profondamente (2-4 secondi)
3. Espira lentamente (2-4 secondi)
4. Trattieni il respiro al termine dell'espirazione e tieni fermo il fucile sul bersaglio



Multigiocatore

Il gioco multigiocatore è disponibile in modalità Caccia alla belva su schermo condiviso per 2 giocatori e in modalità Poligono a 2 giocatori simultaneamente o 4 giocatori uno alla volta.

Caccia alla belva

Modalità cooperativa di sopravvivenza su schermo condiviso con obiettivi primari e secondari.

Completare gli obiettivi secondari dà accesso a munizioni più potenti, salute e munizioni normali. Gli obiettivi primari (e obbligatori) consistono in missioni di protezione, riparazione di radio e caccia a determinati animali. Il fallimento degli obiettivi principali comporta il Game Over.

Due livelli, Supporto e Sfondamento, sono particolari rispetto agli altri. Un giocatore (il cecchino) si trova in posizione elevata e sicura. Ha il compito di fornire copertura all'altro giocatore (il ricognitore), che deve completare degli obiettivi a terra.

Poligono - Versus

La modalità Versus per 2 giocatori permette di sfidare un amico usando due controller.

Poligono - Sfida continua

La modalità Sfida continua per 2-4 giocatori permette di sfidare fino a 3 amici usando lo stesso controller.



Supporto Tecnico

Visita il sito <http://support.activision.com> per accedere al nostro ampio database di soluzioni e alle informazioni più recenti su come ottenere aiuto.

Tariffe locali: 02 4032 6777 (Italia), 315280211 (Svizzera)

Licenza D'uso del Prodotto

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

LIMITAZIONI AI DANNI. Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verificino. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/i nazioni/paesi non consentono l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso.

TERMINE. Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

INGIUNZIONE. Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÀ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

ALTRE COSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

Per qualsiasi domanda riguardante questa licenza d'uso potete contattare Activision al 3100, Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, telefono +1 (310) 255-2000, all'attenzione del Dipartimento Commerciale e Legale, legal@activision.com.